



VII. REGIONÁLNÍ OLYMPIÁDA DĚTÍ A MLÁDEŽE

PROPOZICE – VYBÍJENÁ

- Sportovní disciplína:** Vybíjená
- Datum konání:** Čtvrtek 21. května 2020
- Místo konání:** Školní hřiště ZŠ Komenského v Náměšti n. Osl.
V případě zvláště nepříznivého počasí může hlavní rozhodčí určit jako místo soutěže tělocvičnu ZŠ Komenského v Náměšti n. Osl.
- Časový pořad:** Zahájení turnaje H1+D1: 16.00 hod. H2+D2: 18:00 hod.
Ukončení turnaje H1+D1: 17.45 hod. H2+D2: 19.45 hod.
- Právo účasti:** D1 + H1, D2 + H2
- Hlavní rozhodčí:** Lukáš Pakosta
- Počet hráčů:** 10, bez náhradníka
- Sportovní oblečení:** Účastníci jsou povinni účastnit se v olympijském tričku zahájení soutěže a vyhlášení výsledků. K sportovní části jsou ideální dresy popř. rozlišovací stejné barvy pro celé družstvo.
Kopačky nejsou povoleny.

Sportovní pomůcky účastníka: Nejsou požadovány

Pravidla sportovní soutěže:

Hráči

Družstvo tvoří 10 hráčů, ze kterého je zvolen 1 kapitán.

Max. jeden náhradník.

Trvání hry

Utkání trvá 2x7 minut. V průběhu přestávky si hráči mění strany.

Druhý poločas hrají hráči s plným počtem hráčů.

Míč dostává družstvo, které prohrálo.

Zahájení hry

Kapitáni obou družstev losují. Kdo vyhraje los, získává míč, zatímco soupeř si volí stranu. Hra začíná tak, že hráč družstva, které si vylosovalo míč, jej podá svému družstvu z místa vně hřiště u rozhodčího. Rozhodčí dává pokyn k zahájení hry pískávkou. Ve druhém poločase si družstva vymění strany a míč dostává to družstvo, které před utkáním prohrálo los.

Postavení hráčů

Každé družstvo obsadí své pole a volně se v něm rozestaví. Do zámezí za soupeřovým polem (zadní zámezí) jde kapitán nebo určí sám jiného hráče. Tento hráč (kapitán) se vrací do hry jako poslední, teprve ve chvíli, kdy všichni jeho spoluhráči jsou už vybití.

Po změně stran může být do zámezí poslán jiný hráč.

V zadním zámezí je možno na začátku hry povolit nahrávače (jeden z hráčů v poli), který na tomto místě hraje tak dlouho, dokud není vybit některý hráč jeho družstva. Potom se nahrávač vrací do pole.

Průběh hry

Vybíjet mohou všichni hráči v poli i v zadním zámezí, pokud chytí míč přihrávaný kterýmkoliv spoluhráčem, hozený soupeřem nebo odražený od spoluhráče. Míč se nesmí dotknout země. Kdo míč zvedl nebo kdo chytil míč odražený od země, nemá nabito a musí míč přihrát dalšímu spoluhráči, aby bylo možné střílet.

Hráč je vybit, je-li přímo zasažen míčem hozeným soupeřem. Nemůže být vyřazen ze hry míčem odraženým od země nebo od jiného hráče. Chytí-li kterýkoliv míč vystřelený soupeřem a pustí jej, je rovněž vybit. Po vybití hráče rozhodčí písknutím přerušuje hru. Vybitý hráč odchází do zadního zámezí. Hra pokračuje na pokyn rozhodčího (písknutí) míčem z pole. Míč má to družstvo, jehož hráč byl vybit. Míč není nabitý.

V zadním zámezí se smí přihrávat i odtud vybíjet, z postranního zámezí je možno pouze přihrávat (do pole i zámezí), nelze však vybíjet ani nabíjet.

Pokud jsou všichni hráči v poli vybiti, nastupuje do hry ten hráč, který hrál od začátku v zadním zámezí. Tento hráč má pouze jeden život, první ránu nemá nabitou. Po hřišti se může pohybovat s míčem driblováním.

Jakýkoliv dotyk čáry, která vymezuje hřiště, je hodnocen jako přešlap a družstvo je potrestáno ztrátou míče.

Pokud hráč uhne před vystřeleným míčem a dopustí se přešlapu nebo se dotkne čáry či zámezí rukou, k je považován za vybitého. Pokud hráč chytí vystřelený míč, ale přešlápne nebo se ocitne mimo hřiště, je potrestán ztrátou míče

Bodování

Výsledek hry je dán celkovým počtem hráčů z obou poločasů.

Vítězí to družstvo, které v hrací ploše vybijí větší počet soupeřů, případně všechny soupeře před časovým limitem.

Pokud je stav nerozhodný, pokračuje utkání 2x 3,5 minuty s výměnou stran.

V případě, že po tomto prodloužení je stav nerozhodný, vyhrává družstvo, které první vybijí protihráče.

CO JE A CO NENÍ DOVOLENO

S míčem není dovoleno dělat kroky (běhat) v poli ani v zámezí.

Pokud zůstane v poli jeden hráč, může driblovat.

Držet míč je možno pouze 3 sekundy. Jinak družstvo ztrácí míč.

Přešlápnu-li hráč pomezí nebo půlící čáru nebo dotkne-li se kteroukoliv částí těla soupeřova území, ztrácí jeho družstvo míč.

Také vybírání ležícího míče ze soupeřova pole nebo také vyrážení míče z rukou protihráče se trestá ztrátou míče.

Míč ve vzduchu náleží tomu, kdo ho chytí.

Odchází-li vybitý hráč z pole a vstoupí-li do pole soupeřova, ztrácí jeho družstvo míč.

Zdržování hry se trestá ztrátou míče.

Občerstvení: K dispozici šťáva popř. čaj

Poznámka: V prostorách sportoviště k dispozici šatny, ty ale nebudou uzamykatelné a hlídané.

V průběhu vybijené je možné zúčastnit se i soutěže v hodů kriketovým míčkem.

HLAVNÍ ROZHODČÍ SI VYHRAZUJE PRÁVO ZMĚNY TĚCHTO PROPOZIC