

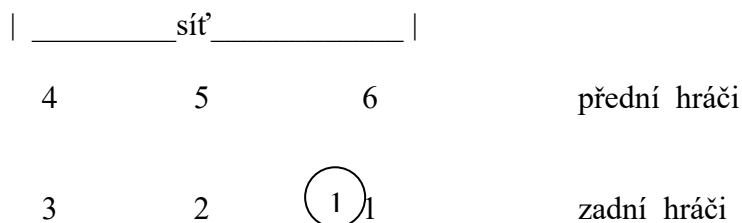


## VII. REGIONÁLNÍ OLYMPIÁDA DĚTÍ A MLÁDEŽE

# PROPOZICE – PŘEHAZOVANÁ

<b><u>Sportovní disciplína:</u></b>	Přehazovaná
<b><u>Datum konání:</u></b>	Sobota 28. května 2022
<b><u>Místo konání:</u></b>	Volejbalové kurty TJ u zimního stadionu v Náměšti n.Osl.
<b><u>Časový pořad:</u></b>	Prezentace turnaje: 8.30 hod. Zahájení turnaje: 9.00 hod. Ukončení turnaje: 12.30 hod.
<b><u>Právo účasti:</u></b>	H2 + D2
<b><u>Hlavní rozhodčí:</u></b>	Igor Hurban
<b><u>Počet hráčů:</u></b>	6 soutěžících, max. 1 náhradník.
<b><u>Sportovní oblečení:</u></b>	Účastníci jsou povinni účastnit se v olympijském tričku zahájení soutěže a vyhlášení výsledků. K sportovní části jsou ideální dresy popř. rozlišovací stejné barvy pro celé družstvo.
<b><u>Sportovní pomůcky účastníka:</u></b>	Nejsou požadovány
<b><u>Pravidla sportovní soutěže:</u></b>	Družstvo je složeno ze 6 hráčů (+ max. 1 náhradník). Systém turnaje, počet a délku jednotlivých setů určí hlavní rozhodčí podle počtu přihlášených družstev. Hraje se na antukovém kurtu. Hraje se podle platných pravidel přehazované:

### Postavení při podání (základní postavení)



Podává pravý zadní hráč č. 1 v celém prostoru za zadní čarou. Podání se uskutečňuje hodem jednoruč vrchem z klidu, běhu i ve výskoku. Při podání nesmí hráč stát v hřišti ani se dotýkat zadní čáry, po provedení podání může vstoupit nebo dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sek. po zapískání rozhodčího. Odehraný míč se může dotknout sítě při přeletu do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky.

Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hod. ručiček (1 na místo 2, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. V průběhu hry (po podání) může hráč postavení libovolně měnit.

### Způsob hry

Míč je možno chytit rukama, nebo odbít kteroukoliv částí těla. S míčem v ruce se nesmí dělat kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. K zahrání míče do pole soupeře má mužstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odbítí. Chytí-li např. dva hráči míč současně, počítají se družstvu dva dotyky. Výjimkou je míč zpracovaný po bloku (viz kap. Blok). Odehraný míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich dotknout. Hráč v průběhu hry nesmí

vstoupit do soupeřova pole - přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

### **Smeč**

je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku a to jednoruč nebo obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, **zadní hráči nesmí provádět výskok v útočném poli**, které je vymezeno útočnou čarou (hráč se může odrazit za útoč. čarou a do útoč. pole může dopadnout).

### **Blok**

Je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránících hráčů na síti, tak aby útok soupeře buď nepřešel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady jednoruč i obouruč. **Blok se nezapočítává** do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu nebo míč zpracuje další spoluhráč. **V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče.** Blokující mohou přesahovat rukama přes síť. Nesmějí se však míče dotknout dříve, než provedl soupeř útok.

### **Zisk bodu**

Je logickým cílem celé hry. Bod získává mužstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč na zem ve vlastní hrací poli nebo jej sice zpracuje (tečuje), ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je, i když se míč dotkne cizího tělesa. To, zda míč dopadl do hřiště, či mimo něj, určuje část míče, která se dotkla země. Jestliže se míč alespoň svou částí dotkl alespoň čáry vymežující hrací plochu, pak se bere, že spadl do hřiště. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání jestliže před tím podával soupeř.

### **Občerstvení:**

K dispozici šťáva popř. čaj

### **Poznámka:**

V blízkosti jsou šatny, ty ale nebudou uzamykatelné a hlídané.

**HLAVNÍ ROZHODČÍ SI YHRAZUJE PRÁVO ZMĚNY TĚCHTO PROPOZIC**